Муниципальное казённое учреждение культуры

«Межпоселенческая библиотека Черемховского района»

Центральная районная детская библиотека

**Квест-игра**

**«Мой край. Моя страна»**

Разработано методистом:

Именных Юлия Анатольевна

2022 г.

**Тематическое направление:** приобщение к культурному наследию.

**Название квест-игры:** «Мой край. Моя страна»

**Целевая аудитория:** дети и подростки Черемховского района.

**Цель:** формирование условий для приобщения обучающихся к культурному наследию Иркутской области.

**Задачи:**

*Воспитательные:*

воспитывать интерес и любовь к малой родине;

способствовать возникновению интереса к культуре и традициям народов проживающих на территории Иркутской области.

*Развивающие*:

развивать любознательность и творческие способности детей;

развивать навыки работы в группе.

*Образовательные:*

способствовать расширению и углублению знаний об истории и культуре родного края.

Форма проведения мероприятия и обоснование ее выбора: мероприятие проводится в форме интеллектуально-познавательной квест-игры, так как игра выступает одним из самых эффективных средств общеличностного развития детей и подростков и способствует повышению качества воспитания, а также является важным фактором социализации растущего человека.

**Описание этапов подготовки и проведения мероприятия:**

1.     Подготовительный этап

- разработка заданий

- подготовка маршрутных листов

 2. Организационный

- формирование команд, выбор капитана команды

- назначение ответственных на станциях маршрута игры из числа волонтеров и персонала библиотеки и их обучение

 3. Игровой этап

- знакомство с правилами квеста

- проведение игры

  4. Заключительный этап

- подведение итогов

- награждение участников

**Ресурсы, необходимые для подготовки и проведения мероприятия:**

Мультимедийное оборудование, физическая карта Иркутской области, энциклопедический справочник «География Иркутской области», таблички с названием станций, дидактический материал для выполнения заданий, маршрутные листы для команд.

**Сценарий игры**

1. **Организационный момент**

Участников квест-игры встречает ведущий. Рассказывает о дне единого действия и о дате, к которой он приурочен. Рассказывает «ЛЕГЕНДУ», делит всех участников на четыре-пять команд, раздает маршрутные и оценочные листы, рассказывает правила квест-игры. Участники придумывают названия и девиз для своих команд. Названия записывают в маршрутные листы.

Условия работы с маршрутным листом: нужно выполнить задания по очередности, получить подсказки, которые помогут отгадать высказывание о родном крае.

1. **Таблица проведения квест – игры**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название станции | Задания | Необходимые материалы (Приложение 2) | Критерии оценки |
| «Страницы   истории» | Ответить на вопросы викторины.  Время выполнения задания 10 мин. | Презентация с вопросами о истории Иркутской области  Ключевое слово ИРКУТСКАЯ | Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов викторины.  Максимальное кол-во баллов: |
| «Знатоки природы» | 1. Определить по листьям названия деревьев и кустарников. Сопоставить листья и деревья.  2. Разгадать ребусы с названиями животных, обитающих в наших лесах. Сопоставить название животных с фотографиями.  Время выполнения задания 10 мин. | Карточки с: ребусами, изображением листьев, деревьев и животных у ответственного по станции.  Ключевое слово ОБЛАСТЬ | 1. За каждый правильно ответ команда получает по 0,5 балла. За каждое правильное соотношение названия и картинки команда получает ещё по 0,5 балла.  2. Аналогично первому пункту.  Максимальное кол-во баллов: 13 баллов |
| «Предметы старины далёкой» | 1. Игра «Узнай   предмет старинного быта»  2. Отгадать и записать названия старинных промыслов.  Время выполнения задания 10 мин. | Карточки с изображением предметов быта и их названиями. Бланк с заданием о народных промыслах у ответственного по станции.  Ключевое слово  ТЫ СЕРДЦЕ | Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов.  Максимальное кол-во баллов: 12 баллов |
| «Секреты карты» | Изучая физическую, географическую и карту животного мира Иркутской области, заполнить таблицу указанными объектами.  Время выполнения задания 10 мин. | Физическая карта Иркутской области и таблица для заполнения у ответственного по станции.  Ключевое слово  ВСЕЙ | За каждый правильный ответ команда получает по 0,5 балла.  Максимальное кол-во баллов: 15 баллов |
| «Известные люди» | 1. Расшифровать фамилии известных людей Иркутской области.  2. Соотнести фамилии и фотографии.  Время выполнения задания 10 мин. | Карточка с заданиями и фотографии известных людей у ответственного по станции.  Ключевое слово  РОССИИ | За каждую правильно расшифрованную фамилию команда получает 0,5 балла. За каждое правильное соотношение фамилии и фотографии команда получает ещё по 0,5 балла.  Максимальное количество баллов: 5 баллов. |

**3. Подведение итогов игры. Награждение.**

Пройдя все испытания, участники игры возвращаются в исходную точку.  Команды слаживают из слов фразу: «Иркутская область – ты сердце всей России».

 Ведущий объявляет команду победителей, которая набрала наибольшее количество баллов и награждает участников игры грамотами. (По желанию можно наградить команды по номинациям: «Самая эрудированная», «Самая творческая», «Самая находчивая», «Самая активная», «Самая смекалистая» и др.)

**Оценочный лист**

**Команда** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Название станции** | **Результат** |
| 1 | «Страницы истории» |  |
| 2 | «Знатоки природы» |  |
| 3 | «Предметы старины далёкой» |  |
| 4 | «Секреты карты» |  |
| 5 | «Известные люди» |  |
| **Итого:** | |  |